

СОГЛАСОВАНО:

Руководитель
главного управления образования
администрации г. Красноярск

М.А. Аксенова

«14» 09 2026 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Директор муниципального
бюджетного образовательного
учреждения дополнительного
образования «Дом детства и
юношества «Школа
самоопределения»

Е.А. Сигида

«14» 09 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о городском интеллектуальном соревновании для обучающихся муниципальных образовательных учреждений городского округа город Красноярск Красноярского края «Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения городского интеллектуального соревнования «Открытая интеллектуальная игра Эрудит-Премьер» (далее – Соревнование), организационное и методическое обеспечение, порядок участия в соревновании, определение победителей и призёров.

1.2. Соревнование направлено на выявление, развитие и поощрение выдающихся интеллектуальных способностей обучающихся образовательных учреждений городского округа город Красноярск Красноярского края и Красноярского края.

1.3. Учредитель – главное управление образования администрации города Красноярск.

1.4. Организатор – муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Дом детства и юношества «Школа самоопределения» города Красноярск (далее – МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»).

1.5. Организации – партнеры:

- Краевое государственное бюджетное учреждение культуры «Красноярский краевой краеведческий музей»;
- Муниципальное автономное учреждение «Красноярский парк флоры и фауны «Роев ручей»»;
- Краевое государственное автономное учреждение «Красноярский музыкальный театр»;
- Краевое государственное бюджетное учреждение культуры «Красноярский государственный театр оперы и балета имени Д.А. Хворостовского»;
- Краевое государственное бюджетное учреждение культуры «Красноярский драматический театр им. А.С. Пушкина»;
- Муниципальное автономное учреждение «Дом кино» (обособленное структурное подразделение «Специализированный детский кинотеатр «Мечта»»);
- Краевое государственное бюджетное учреждение культуры «Музейный центр «Площадь Мира»»;
- Красноярский государственный художественный музей имени В.И. Сурикова;
- Федеральное государственное бюджетное учреждение «Национальный парк «Красноярские Столбы».

1.6. Соревнование проводится в соответствии с основными нормативно-правовыми документами:

Федеральный закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;

Постановление Правительства РФ от 19.10.2023 № 1738 «Об утверждении Правил выявления детей и молодежи, проявивших выдающиеся способности, и сопровождения их дальнейшего развития»;

Приказом главного управления образования администрации города Красноярск от 29.07.2026 № 311/п «Об утверждении Регламента формирования и утверждения планов городских интеллектуальных соревнований и городских массовых воспитательных мероприятий»;

Приказом главного управления образования администрации города Красноярск от 02.09.2026 № 380/п «Об утверждении планов массовых мероприятий на 2026-2027 учебный год».

1.7. Базовая площадка проведения соревнования - МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения», 660059, г. Красноярск, ул. Академика Вавилова, 90.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Цель: популяризация научных знаний посредством игрового образовательного формата; выявление обучающихся, проявляющих выдающиеся способности в различных областях знаний, для их дальнейшего сопровождения и подготовки к участию в интеллектуальных соревнованиях регионального и федерального уровней.

Задачи:

Организовать и провести интеллектуальные соревнования для обучающихся образовательных учреждений Красноярского края и городского округа город Красноярск, направленные на:

- организацию серии ярких, зрелищных соревнований, позволяющих выявить команды с высоким уровнем знаний, эрудиции и познавательной деятельности в различных предметных областях;

- создание содержательно-методических и организационно-управленческих условий для участия максимального количества обучающихся, проявляющих выдающиеся способности;

- повышение уровня коммуникативных компетенций и популяризацию научных знаний;

- развитие интеллектуальных способностей и умения играть в команде;

- создание условий для применения имеющихся знаний в нестандартных ситуациях.

3. ПРЕДПОЛАГАЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ

В результате реализации мероприятий среди обучающихся образовательных учреждений Красноярского края и городского округа город Красноярск ожидается:

- выявление участников, демонстрирующих высокий уровень знаний, эрудиции и познавательной деятельности в различных областях знаний;

- популяризация научных знаний;

- повышение престижа интеллектуальных соревнований и последующее вовлечение в них значительного количества новых обучающихся;

- повышение уровня коммуникативной компетентности и эффективности командного взаимодействия у обучающихся.

4. УЧАСТНИКИ

4.1. Соревнование рассчитано на обучающихся 6-11 классов (в возрасте от 11 до 18 лет) с уровнем подготовки без ограничений образовательных учреждений городского округа город Красноярск Красноярского края и Красноярского края.

4.2. В соревновании могут принять участие команды обучающихся образовательных учреждений городского округа город Красноярск Красноярского края и

Красноярского края, подавшие заявку в организационный комитет Соревнования или обучающиеся, подавшие заявку на участие в Соревновании в составе сборных команд, лично.

4.3. В Соревновании принимает участие команда из 6 (шести) человек: капитан и пять игроков.

4.4. За организацию, подготовку и своевременную регистрацию команды на соревнование отвечает руководитель команды (один или несколько).

4.5. Ответственность за жизнь и здоровье участников соревнования при проезде к месту проведения соревнования и обратно, во время их пребывания на соревновании, за соблюдение участниками правил поведения в общественных местах возлагается образовательным учреждением на представителей, команд/участников.

5. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Этапы соревнования:

I этап: Отборочный тур «Надежда» – соревнования I уровня сложности по каждой из четырех предлагаемых тематик;

II этап: Финальный тур «Успех» – соревнования II уровня сложности по каждой из четырех предлагаемых тематик;

III этап: Чемпионат открытой интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» городского округа город Красноярск Красноярского края и Красноярского края (далее – Чемпионат);

Длительность игрового сезона – 8 месяцев: с сентября по апрель.

Организация и проведение соревнований по каждой тематике длится в течение от 1,5 до 2 месяцев и включают в себя:

оповещение потенциальных участников соревнования производится посредством рассылки анонса и информации об организации игры на электронные адреса образовательных учреждений городского округа город Красноярск Красноярского края и Красноярского края не позднее 1 месяца до даты проведения соревнований отборочного тура «Надежда» по тематике;

прием заявок заканчивается за 7 рабочих дней до даты проведения соревнования отборочного тура «Надежда» (приложение 3) и Чемпионата (приложение 11).

Темы и ориентировочные даты проведения соревнований в 2026-2027 учебном году:

Отборочный тур «Надежда»

№	Даты	Тематика соревнований
1.	14.10.2026 15.10.2026	Литература. МХК. Тема: «Владимир Иванович Даль. Живой великорусский язык»
2.	25.11.2026 26.11.2026	История. Краеведение. Тема: «Город у Красного Яра. От основания до начала XX века»
3.	20.01.2027 21.01.2027	География. Краеведение. Туризм. Спорт. Тема: «Народы Российской Федерации»
4.	03.03.2027 04.03.2027	Биология. Экология. Тема: «Биоразнообразие: защита и сохранение. Семейство медвежьих»

Финальный тур «Успех»

№	Дата	Тематика соревнований
1.	12.11.2026	Литература. МХК. Тема: «Владимир Иванович Даль. Живой великорусский язык»
2.	10.12.2026	История. Краеведение. Тема: «Город у Красного Яра. От основания до начала XX века»

3.	04.02.2027	География. Краеведение. Туризм. Спорт. Тема: «Народы Российской Федерации»
4.	18.03.2027	Биология. Экология. Тема: «Биоразнообразие: защита и сохранение. Семейство медвежьих»

Чемпионат

№	Дата	Соревнование
1.	08.04.2027	IX Чемпионат открытой интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» городского округа город Красноярск Красноярского края и Красноярского края.

Награждение по итогам игрового сезона 2026-2027 уч. года

№	Дата	Мероприятие
1.	22.04.2027	Награждение по итогам игрового сезона

5.2. Порядок проведения:

Порядок проведения соревнования определяется по этапам:

5.2.1. Отборочный тур «Надежда»:

в каждом игровом сезоне проводится 4 (четыре) тура отборочных игр I уровня сложности, по одному в каждой тематике;

в играх этого тура принимают участие все команды, подавшие заявки;

отборочные игры проходят в два дня;

игра в первый день проходит одновременно для всех заявившихся на данную дату и площадку команд, если игры идут на двух площадках, они проводятся одновременно с использованием первого пакета содержания игры;

игра во второй день проходит одновременно для всех заявившихся на данную дату и площадку команд, если игры идут на двух площадках, они проводятся одновременно с использованием второго пакета содержания игры;

тур «Надежда» на основании протоколов игр выявляет от 14 до 18 наиболее подготовленных команд по каждой тематике. Эти команды являются победителями тура «Надежда» и принимают участие в туре «Успех» по данной тематике;

каждая игра тура «Надежда» включает в себя не менее четырех различных видов логических заданий;

ответы на игровые вопросы тура «Надежда» вносятся командой в печатные бланки ответов в течение отведенного для ответов времени;

каждый правильный ответ команды оценивается в 1 балл, если в правилах тура не оговаривается иное;

после окончания тура ведущий озвучивает правильные ответы и текущий рейтинг команд;

все игры тура «Надежда» являются командными соревнованиями;

результат каждой игры оформляется протоколом и вносится командный рейтинг.

5.2.2. Финальный тур «Успех»:

в каждом игровом сезоне проводится 4 (четыре) игры II уровня сложности, по одной в каждой тематике;

в каждой игре тура «Успех» принимают участие 14-18 команд –победителей отборочного тура «Надежда» по соответствующей тематике;

каждая игра тура «Успех» проводится в один день, в два этапа: письменная командная игра «Что? Где? Когда?» и игра в формате Брейн-ринг. Брейн-ринг – это интеллектуальная игра, в которой команды попарно, на основе жеребьевки соревнуются в скорости и правильности ответов на вопросы, используя сигнальную аппаратуру.

игры тура «Успех» включают в себя соревнования в командном и личном зачете;

первый этап командных соревнований проходит в формате письменной игры «Что? Где? Когда?», состоящей из 15 вопросов;

во второй этап по результатам первого этапа проходит 8 команд, набравших наибольшее количество баллов;

в случае возникновения спорной ситуации для команд, набравших одинаковое количество баллов и находящихся на 8 месте, проводится перестрелка, состоящая из 3 вопросов;

в случае, если ситуация не разрешилась, разыгрывается 2 дополнительных вопроса до первого взятого одной из команд;

в случае, если ситуация остается спорной, жюри принимает решение по рейтингу вопросов, взятых командами;

команды, не прошедшие в следующий этап финальной игры, могут покинуть мероприятие или продолжить игру, отвечая на вопросы в качестве игроков зрительного зала;

баллы, набранные командами на первом этапе, вносятся в протокол и командный рейтинг;

командные соревнования продолжает игра в формате Брейн-ринг, каждый этап которой состоит из нескольких боев. Бой – это интеллектуальное соревнование двух команд, которые встречаются за игровыми столами, снабженными специальной сигнальной аппаратурой;

в каждом бою, кроме финального, разыгрывается 5 вопросов. В финальном бою разыгрывается 9 вопросов;

команда, набравшая большее количество баллов, считается победителем данного боя и выходит в следующий круг соревнования;

команда, набравшая меньшее количество баллов, считается проигравшей в данном бою и не может продолжать соревнование в данном туре (система плей-офф);

ведущий зачитывает вопрос играющим командам и дает старт отсчета времени. Командам дается 1 минута (60 секунд) на обдумывание и подачу сигнала готовности к ответу;

правило фальстарта: команда, подавшая сигнал готовности к ответу до подачи специального сигнала отсчета времени, допускает фальстарт и утрачивает право ответа на поставленный вопрос;

при фальстарте, допущенном одной командой, ход автоматически переходит к другой играющей команде, которая имеет право обсуждать заданный вопрос в течение 1 минуты (60 секунд);

команда, первой подавшая сигнал готовности к ответу, получает право первой дать ответ на заданный вопрос. Право ответа переходит к другой команде, если ответ первой команды был неправильным. Другая команда может использовать для обсуждения оставшееся время;

команда, не успевшая подать сигнал готовности к ответу в течение 60 секунд, лишается права ответа на поставленный вопрос;

вопрос, на который обе команды не смогли дать правильный ответ, адресуется залу;

каждый вопрос, задаваемый ведущим, оценивается в один балл;

в случае, когда команды набрали одинаковое количество баллов, для выявления победителя разыгрывается до трех дополнительных вопросов в каждом бою;

в случае, если ситуация остается спорной, жюри принимает решение по рейтингу вопросов, взятых командами;

игроки проигравших команд могут принимать дальнейшее участие в игре в качестве игроков зрительного зала;

после звукового сигнала готовности к ответу одной из команд, обсуждение за игровыми столами должно быть прекращено обеими командами;

в каждой игре тура «Успех» определяется победитель сезона и команды призеры игрового сезона, занявшие второе и третье места, в командном зачете по данной тематике;

в каждой игре тура «Успех» определяются лучшие игроки и победители игры со зрителями по данной тематике;

в командный рейтинг по итогам каждой игры тура «Успех» вносятся следующие показатели: количество баллов, набранных в I этапе финальной игры («Что? Где? Когда?»); количество взятых вопросов за игровыми столами; количество верных ответов, данных игроками команды из зала; количество выигранных боев Брейн-ринга, умноженное на два;

в личный рейтинг по итогам каждой игры тура «Успех» вносятся следующие показатели: количество верных ответов, данных игроком в ходе игровых боев, количество верных ответов, данных игроком из зала, количество побед игрока в номинации «Лучший игрок».

5.2.3. Чемпионат.

Итогом игрового сезона «Эрудит-Премьер» является Чемпионат:

Чемпионат является командным соревнованием;

в Чемпионате принимают участие 20 команд, лидирующих в командном рейтинге;

Чемпионат включает в себя не менее восьми различных видов логических игр и предусматривает задания из различных областей знаний, в том числе блоки заданий по темам текущего и предстоящего игровых сезонов;

ответы на игровые вопросы Чемпионата вносятся командой в печатные бланки ответов в течение отведенного для ответов времени;

каждый правильный ответ команды оценивается в 1 балл, если в правилах тура не оговаривается иное;

после окончания тура ведущий озвучивает правильные ответы и текущий рейтинг команд;

по итогам Чемпионата определяется команда-победитель и команды-призеры Чемпионата;

в случае, когда более одной команды претендуют на место **победителя или призера Чемпионата**, имея равное количество набранных баллов, между такими командами проводится «Перестрелка»;

«Перестрелка» - это дополнительный тур, в котором претендующим на призовое место командам предлагается пять вопросов;

итоговый командный рейтинг игрового сезона определяется суммой баллов: 1/5 количества рейтинговых баллов, набранных командой в течение игрового сезона, и баллов, набранных в ходе Чемпионата;

итоговый рейтинг определяет победителя и призеров игрового сезона;

в случае, когда более одной команды претендуют на место **победителя или призера игрового сезона**, имея равное количество набранных баллов, между такими командами проводится «Перестрелка».

5.2.4. Права участников игры:

принимать участие в проводимых организационным комитетом играх согласно поданным заявкам;

отказаться от участия в игре, предупредив об этом организационный комитет;

подать апелляцию в организационный комитет по вопросам организации и содержания игры, в случае нарушения правил игры и другим непредвиденным ситуациям, возникающим в ходе игрового процесса. Апелляция должна быть подана не позднее двух дней после игры и содержать следующую информацию: название команды,

образовательное учреждение, дату проведения игры, номер тура и номер спорного вопроса, а также краткое обоснование точки зрения апеллирующего, ссылки на авторитетные источники информации;

принимать участие в жеребьевке и проверке исправности и готовности сигнальной аппаратуры к играм тура «Успех» перед началом игр.

5.2.5. Обязанности участников игры:

~ выбрать название команды и не изменять его в течение игрового сезона;

~ подать в организационный комитет заявку в электронном виде на участие в игре не позднее, чем за 7 дней до даты ее проведения;

~ предоставить на регистрацию команды перед игрой, заверенную руководителем образовательного учреждения печатную заявку с указанием полных данных играющего состава и руководителей команды для подготовки наградных документов;

~ самостоятельно решать все вопросы по организации, подготовке, доставке и участию команды в игре;

~ на всех этапах игры не пользоваться электронными устройствами, справочной литературой, подсказками из зала;

~ не производить замены в составе команды в ходе игры.

6. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

6.1. Каждый правильный ответ команды оценивается в 1 балл, если в правилах тура не оговаривается иное. Автор вопросов туров имеет право по-своему усмотрению ввести иную оценку стоимости вопросов: 0,5; 1,5; 2 и т.д.;

6.2. Итоги каждого тура соревнования и Чемпионата размещаются на официальном сайте МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»: <https://школасамоопределения.рф/> и странице в социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.cc/cMFoH1>.

6.3. Награждение участников, победителей и призеров соревнования.

6.3.1. По итогам игр отборочного тура «Надежда» участники получают наградные документы в электронном виде:

~ команды (14-18), набравшие наибольшее количество баллов в игре тура «Надежда» получают: дипломы победителя тура «Надежда» для команды и каждого игрока, Благодарственные письма за подготовку команд, победителей тура «Надежда», для руководителей команд;

~ команды, не вошедшие в число победителей тура «Надежда», получают: дипломы участников тура «Надежда» для команды и каждого игрока, Благодарственные письма за подготовку команд, участниц отборочного тура «Надежда», для руководителей команд.

6.3.2. По итогам игр финального тура «Успех» участники получают наградные документы в электронном виде:

~ команды, ставшие победителями, получают Дипломы I степени, каждый игрок команды-победителя получает Диплом I степени, руководители команд-победителей получают Благодарственные письма за подготовку команды-победителя финального тура «Успех»;

~ команды, занявшие вторые и третьи места, получают Дипломы II и III степени соответственно, игроки команд, занявших вторые и третьи места, получают Дипломы II и III степени соответственно, руководители команд, занявших вторые и третьи места, получают Благодарственные письма за подготовку команд-призеров тура «Успех»;

~ команды-участницы тура «Успех», получают Дипломы участников тура «Успех», игроки команд-участниц тура «Успех», получают Дипломы участников тура «Успех», руководители команд-участниц тура «Успех», получают Благодарственные письма за подготовку команд-участниц тура «Успех».

6.3.3. По итогам Чемпионата:

команда, ставшая победителем, получает Диплом I степени и кубок победителя Чемпионата; каждый игрок команды-победителя получает Диплом I степени, сувенирную продукцию либо подарки от партнёров; руководители команды-победителя, получают Благодарственные письма за подготовку команды-победителя Чемпионата;

команды, занявшие вторые и третьи места, получают Дипломы II и III степени соответственно и кубки; игроки команд, занявших вторые и третьи места, получают Дипломы II и III степени соответственно, сувенирную продукцию либо подарки от партнёров; руководители команд, занявших вторые и третьи места, получают Благодарственные письма за подготовку команд-призеров Чемпионата;

команды-участницы Чемпионата, получают наградные документы в электронном виде: дипломы команд-участниц; игроки команд-участниц Чемпионата, получают Дипломы участников, руководители команд-участниц Чемпионата, получают Благодарственные письма за подготовку команд-участниц.

6.3.4. По итогам игрового сезона:

команда-победитель награждается печатным Дипломом I степени и Кубком Главы городского округа город Красноярск Красноярского края;

капитан и игроки команды-победителя награждаются Дипломами I степени подарками от партнёров, руководители команды-победителя награждаются Благодарственными письмами за подготовку команды-победителя игрового сезона.

по итогам игрового сезона печатными Дипломами I степени, знаками отличия и подарками награждаются участники игры, получившие почетные звания «Бакалавр», «Магистр», «Лучший игрок сезона».

по итогам игрового сезона печатными Дипломами II и III степени кубками награждаются команды, занявшие соответственно 2-е и 3-е места, капитаны и игроки команд, занявших 2-е и 3-е места, награждаются Дипломами II и III степени соответственно и подарками от партнёров, руководители команд, занявших 2-е и 3-е места, награждаются Благодарственными письмами за подготовку команд-призеров игрового сезона.

6.4. Критерии присвоения почетных званий

6.4.1. Почётное звание «Лучший игрок сезона»

6.4.1.1. Почётное звание «Лучший игрок сезона» присваивается игроку за выдающиеся достижения в ходе игрового сезона. Основным показателем

для присуждения почётного звания является количество полученных игроком званий «Лучший игрок» в финальных турах текущего сезона.

6.4.1.2. При равенстве основного показателя у нескольких игроков дополнительными показателями являются (в порядке убывания приоритета): личный рейтинг игрока в текущем сезоне, количество игр, сыгранных в течение сезона, рейтинг команды игрока по итогам игр, сыгранных в ходе игрового сезона.

6.4.1.3. Почётным званием «Лучший игрок сезона» могут быть удостоены не более трёх игроков. Организационный комитет сохраняет за собой право не присуждать звание «Лучший игрок сезона» в случае низких показателей у игроков в ходе игрового сезона.

6.4.2. Почетное звание «Бакалавр интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер»

6.4.2.1. Почетное звание «Бакалавр интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» (далее – звание «Бакалавр») присваивается игроку за высокие достижения в ходе одного или нескольких игровых сезонов, отраженные в личном рейтинге игроков.

6.4.2.2. Основным показателем для присуждения звания «Бакалавр» является личный рейтинг игрока в текущем сезоне; либо в случае, когда игрок принимал участие в двух и более игровых сезонах, являясь результативным игроком, рассматривается сумма рейтинговых баллов, набранных в ходе отыгранных сезонов.

6.4.2.3. При равенстве основного показателя у нескольких игроков дополнительными показателями являются: количество сыгранных игр в течение текущего и предыдущих сезонов, количество полученных игроком званий «Лучший игрок

финальной игры» и «Лучший игрок сезона», рейтинг команды игрока по итогам игр, сыгранных в ходе игрового сезона.

6.4.2.4. Количество присуждаемых званий «Бакалавр» не ограничено и определяется организационным комитетом.

6.4.2.5. Повторно звание «Бакалавр» не присуждается.

6.4.3. Почетное звание «Магистр интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер»

6.4.3.1. Почетное звание «Магистр интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» (далее – звание «Магистр») присваивается игроку за выдающиеся достижения в ходе одного или нескольких игровых сезонов, отраженные в личном рейтинге игроков.

6.4.3.2. Звание «Магистр» может быть присвоено игроку, уже имеющему звание «Бакалавр». При учёте достижений игрока для присвоения звания «Магистр» результаты сезонов, предшествующих получению игроком звания «Бакалавр», не учитываются.

6.4.3.3. Основным показателем для присуждения звания «Магистр» является личный рейтинг игрока в текущем сезоне; либо в случае, когда игрок принимал участие в двухи более игровых сезонах, имея звание «Бакалавр» и являясь результативным игроком, рассматривается сумма рейтинговых баллов, набранных в ходе сезонов после присвоения звания «Бакалавр».

6.4.3.4. При равенстве основного показателя у нескольких игроков дополнительными показателями являются: количество сыгранных игр в течение текущего и предыдущих сезонов, количество полученных игроком званий «Лучший игрок финальной игры» и «Лучший игрок сезона», рейтинг команды игрока по итогам игр, сыгранных в ходе игрового сезона.

6.4.3.5. Количество присуждаемых званий «Магистр» не ограничено и определяется организационным комитетом.

6.4.3.6. Повторно звание «Магистр» не присуждается.

7. ПОРЯДОК ОФОРМЛЕНИЯ ЗАЯВКИ

7.1. Заявка на участие в «Эрудит-Премьер» предоставляется организационный комитет в электронной форме на отборочную игру тура «Надежда» по каждой заданной тематике и для участия в Чемпионате; общее число направляемых заявок – 5.

В дни проведения соревнований каждая команда за 15 минут до начала соревнования должна пройти регистрацию и предоставить печатную заявку, заверенную руководителем образовательного учреждения (фамилии, имени и отчества всех участников необходимо указывать полностью без сокращений).

7.2. Обязательным условием оформления заявки является заполнение согласия на обработку персональных данных. Форма согласия на обработку персональных данных размещается в приложении к Положению об интеллектуальном соревновании (Приложение 1 и 2). Согласие на обработку персональных данных участников, не достигших 18-летнего возраста, заполняется их законными представителями.

7.3. При необходимости можно указать перечень документов, необходимых для участия в соревновании.

7.4. Ответственный сотрудник за прием и обработку заявок: Панкратова Анастасия Андреевна – педагог-организатор МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения», руководитель игры, тел. 8 (913) 578-21-61, электронный адрес: miss_nastasiyaaa@mail.ru

8. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

8.1. Общее руководство организацией соревнования осуществляется организационным комитетом (далее – Оргкомитет).

8.2. Оргкомитет формируется из сотрудников МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения».

8.3. Функционал Оргкомитета:

- ~ определять и давать обоснование тем игр следующего игрового сезона;
- ~ разрабатывать содержание и сценарии игр с учетом возрастных особенностей участников и в соответствии с заявленной темой;
- ~ определять количество и виды логических заданий, используемых в игре;

~ составлять анонс предстоящей игры и направлять его потенциальным участникам;

~ своевременно предоставлять информацию о темах, датах, местах проведения игр потенциальным участникам;

~ собирать заявки на участие в играх;

~ готовить документацию, необходимую для работы членов жюри;

~ разрабатывать и готовить пакеты бланков ответов для всех команд, заявивших о своем желании принять участие в игре;

~ разрабатывать и готовить медиа-сопровождение игры: видео и аудио нарезки для заданий в соответствующих турах, презентации, музыкальные отбивки;

~ готовить место проведения игр, в том числе проверять готовность и исправность видео, аудио и сигнальной аппаратуры;

~ вести работу с организациями-партнерами;

~ обеспечивать информационное и методическое сопровождение руководителей команд по запросу;

~ оперативно информировать участников о результатах прошедшей игры, посредством рассылки протоколов;

~ вести командный и личный рейтинг игроков в течение игрового сезона;

~ формировать список игроков на присвоение почетных званий «Бакалавр», «Магистр», «Лучший игрок сезона»;

~ формировать состав команд-участниц Чемпионата;

~ определять стартовый балл команд-участниц Чемпионата, как 1/5 количества рейтинговых баллов, набранных командой в течение текущего игрового сезона;

~ готовить макеты наградных документов, готовить и рассылать наградные документы, согласно поданным заявкам;

~ формировать призовой фонд и организовывать торжественную церемонию награждения по итогам игрового сезона.

8.4. Состав Оргкомитета:

~ **Сигида Елена Анатольевна**, директор МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения», председатель оргкомитета;

~ **Аттинк Анастасия Владимировна**, методист МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»;

~ **Панкратова Анастасия Андреевна**, педагог-организатор МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»;

~ **Гилева Ольга Витальевна** – заместитель директора по учебно-воспитательной работе МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения».

8.5. Ответственный координатор соревнования: Панкратова Анастасия Андреевна, педагог-организатор.

~ Электронный адрес: miss_nastasiyaaa@mail.ru;

~ тел. 8 (913) 578-21-61;

~ сайт: <https://школасамоопределения.рф/>;

~ адрес местонахождения: МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения», 660059, г. Красноярск, ул. Академика Вавилова, 90.

9. ЖЮРИ

9.1. Для осуществления экспертизы ответов команд-участников соревнований привлекается жюри.

9.2. Жюри формируется из числа представителей МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения», специалистов учреждений-партнеров, компетентных в тех областях знаний, по которым проводятся соревнования, представителей учреждений-партнеров.

ТИПОВАЯ ФОРМА СОГЛАСИЯ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

(для несовершеннолетнего участника)

Я, (Ф.И.О. полностью законного представителя, руководителя (по доверенности)

являюсь законным представителем (Ф.И.О. ребенка)

обучающегося в (наименование общеобразовательного учреждения)

Настоящим даю свое согласие на обработку организационным комитетом для формирования и обработки заявки на участие в городском интеллектуальном соревновании для обучающихся образовательных учреждений городского округа город Красноярск Красноярского края и Красноярского края «Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер» _____ моих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего участника (Ф.И.О. ребенка) _____,

относящихся **исключительно** к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- фамилия, имя, отчество;
- школа, класс обучения;
- адрес электронной почты, телефон.

Я даю согласие на использование персональных данных **исключительно** в следующих целях:

- формирование и обработка заявки на участие в городском интеллектуальном соревновании для обучающихся образовательных учреждений городского округа город Красноярск Красноярского края и Красноярского края «Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер» _____ через электронную почту

- публикацию и распространение текстов и презентаций работ;
- экспертное заключение по работе;
- фото- и видеосъемку моего ребенка, безвозмездно использовать эти фото, видео и информационные видеоматериалы во внутренних и внешних коммуникациях, связанных с проведением _____;

- публикации на официальной странице/официальном сайте _____ (публикации на официальной странице ВКонтакте <https://vk.cc/cMFoH1> и на сайте <https://школасамоопределения.рф/>);

- иные действия, связанные с вышеуказанной целью.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление представителям организационного комитета городского интеллектуального соревнования для обучающихся образовательных учреждений городского округа город Красноярск Красноярского края и Красноярского края «Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер» _____ следующих действий в отношении персональных данных: сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование (только в указанных выше целях), публикации на официальной странице Вконтакте/официальном сайте _____ (публикации на официальной странице ВКонтакте <https://vk.cc/cMFoH1> и на сайте <https://школасамоопределения.рф/>), обезличивание, блокирование, уничтожение, а также а также на передачу третьим лицам в случаях, установленных нормативными документами вышестоящих органов, и действующим законодательством Российской Федерации. Я даю согласие на обработку персональных данных неавтоматизированным способом и автоматизированным способом.

Обработку персональных данных для любых иных целей и любым иным способом, включая распространение и передачу каким-либо третьим лицам **в иных целях, я запрещаю**. Она может быть возможна только с моего особого письменного согласия **в каждом отдельном случае**.

Данное Согласие действует до достижения целей обработки персональных данных организационным комитетом _____ или до отзыва данного Согласия. Данное Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я по письменному запросу имею право на получение информации, касающейся обработки моих персональных данных (в соответствии со ст. 14 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных»).

Подтверждаю, что ознакомлен(а) с положениями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», права и обязанности в области защиты персональных данных мне разъяснены.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах несовершеннолетнего ребенка, законным представителем которого являюсь.

Дата: «__» _____ 2026 г. Подпись: _____ / _____ /

Приложение № 2 к Положению
о городском интеллектуальном соревновании
для обучающихся образовательных учреждений
городского округа город Красноярск
Красноярского края и Красноярского края
«Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер»

ТИПОВАЯ ФОРМА СОГЛАСИЯ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ
(для совершеннолетнего участника)

Я, (Ф.И.О.) _____

обучающийся в городском интеллектуальном соревновании для обучающихся образовательных учреждений городского округа город Красноярск Красноярского края и Красноярского края «Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер»

Настоящим даю свое согласие на обработку организационным комитетом для формирования и обработки заявки на участие в городском интеллектуальном соревновании для обучающихся образовательных учреждений городского округа город Красноярск Красноярского края и Красноярского края «Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер» _____ моих персональных данных.

относящихся **исключительно** к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- фамилия, имя, отчество;
- школа, класс обучения;
- адрес электронной почты, телефон.

Я даю согласие на использование персональных данных **исключительно** в следующих целях:

- формирование и обработка заявки на участие в городском интеллектуальном соревновании для обучающихся образовательных учреждений городского округа город Красноярск Красноярского края и Красноярского края «Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер» _____ через электронную почту

- публикацию и распространение текстов и презентаций работ;
- экспертное заключение по работе;
- фото- и видеосъемку, безвозмездно использовать эти фото, видео и информационные видеоматериалы во внутренних и внешних коммуникациях, связанных с проведением (*наименование мероприятия*) _____;

- публикации на официальной странице/официальном сайте _____ публикации на официальной странице ВКонтакте <https://vk.cc/cMFoH1> и на сайте <https://школасамоопределения.рф/>»);

- иные действия, связанные с вышеуказанной целью.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление представителям организационного комитета городского интеллектуального соревнования для обучающихся образовательных учреждений городского округа город Красноярск Красноярского края и Красноярского края «Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер» _____ следующих действий в отношении персональных данных: сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование (только в указанных выше целях), публикации на официальной странице Вконтакте/официальном сайте _____ (публикации на официальной странице ВКонтакте <https://vk.cc/cMFoH1> и на сайте <https://школасамоопределения.рф/>»), обезличивание, блокирование, уничтожение, а также а также на передачу третьим лицам в случаях, установленных нормативными документами вышестоящих органов, и действующим законодательством Российской Федерации. Я даю согласие на обработку персональных данных неавтоматизированным способом и автоматизированным способом.

Обработку персональных данных для любых иных целей и любым иным способом, включая распространение и передачу каким-либо третьим лицам **в иных целях, я запрещаю**. Она может быть возможна только с моего особого письменного согласия **в каждом отдельном случае**.

Данное Согласие действует до достижения целей обработки персональных данных организационным комитетом _____ или до отзыва данного Согласия. Данное Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я по письменному запросу имею право на получение информации, касающейся обработки моих персональных данных (в соответствии со ст. 14 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных»).

Подтверждаю, что ознакомлен(а) с положениями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», права и обязанности в области защиты персональных данных мне разъяснены.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую добровольно и осознанно, в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

Дата: «__» _____ 2026 г. Подпись: _____ / _____

Приложение № 3 к Положению
о городском интеллектуальном соревновании
для обучающихся образовательных учреждений
городского округа город Красноярск
Красноярского края и Красноярского края
«Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер»

Заявка на участие в открытой интеллектуальной игре «Эрудит-Премьер»,
отборочный тур «Надежда» по литературе, МХК.

Тема: «Владимир Иванович Даль. Живой великорусский язык»

от _____
(название образовательного учреждения **полностью**)

Название команды:

Руководитель команды (если их несколько, укажите всех):

- Ф.И.О. (**полностью**)
- Должность и преподаваемый предмет
- Телефон
- Электронный адрес ОУ:
- Электронный адрес руководителя команды для оперативной связи:

№ п\п	Ф.И.О. члена команды (полностью)	Функция	Дата рождения	Класс
Играющий состав				
1.		Капитан		
2.		Игрок		
3.		Игрок		
4.		Игрок		
5.		Игрок		
6.		Игрок		

Подпись руководителя ОУ и печать

Приложение № 4 к Положению
о городском интеллектуальном соревновании
для обучающихся образовательных учреждений
городского округа город Красноярск
Красноярского края и Красноярского края
«Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер»

Заявка на участие в открытой интеллектуальной игре «Эрудит-Премьер»,
отборочный тур «Надежда» по географии, краеведению, туризму, спорту.
Тема: «Народы Российской Федерации»

от _____
(название образовательного учреждения **полностью**)

Название команды:

Руководитель команды (если их несколько, укажите всех):

- Ф.И.О. (**полностью**)
- Должность и преподаваемый предмет
- Телефон
- Электронный адрес ОУ:
- Электронный адрес руководителя команды для оперативной связи:

№ п\п	Ф.И.О. члена команды (полностью)	Функция	Дата рождения	Класс
Играющий состав				
1.		Капитан		
2.		Игрок		
3.		Игрок		
4.		Игрок		
5.		Игрок		
6.		Игрок		

Подпись руководителя ОУ и печать

Приложение № 5 к Положению
о городском интеллектуальном соревновании
для обучающихся образовательных учреждений
городского округа город Красноярск
Красноярского края и Красноярского края
«Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер»

Заявка на участие в открытой интеллектуальной игре «Эрудит-Премьер»,
отборочный тур «Надежда» по истории, краеведению.

Тема: «Город у Красного Яра. От основания до начала XX века»

от _____
(название образовательного учреждения **полностью**)

Название команды:

Руководитель команды (если их несколько, укажите всех):

- Ф.И.О. (**полностью**)
- Должность и преподаваемый предмет
- Телефон
- Электронный адрес ОУ:
- Электронный адрес руководителя команды для оперативной связи:

№ п\п	Ф.И.О. члена команды (полностью)	Функция	Дата рождения	Класс
Играющий состав				
1.		Капитан		
2.		Игрок		
3.		Игрок		
4.		Игрок		
5.		Игрок		
6.		Игрок		

Подпись руководителя ОУ и печать

Приложение № 6 к Положению
о городском интеллектуальном соревновании
для обучающихся образовательных учреждений
городского округа город Красноярск
Красноярского края и Красноярского края
«Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер»

Заявка на участие в открытой интеллектуальной игре «Эрудит-Премьер»,
отборочный тур «Надежда» по биологии, экологии.

Тема: «Биоразнообразие: защита и сохранение. Семейство медвежьих».

от _____
(название образовательного учреждения **полностью**)

Название команды:

Руководитель команды (если их несколько, укажите всех):

- Ф.И.О. (**полностью**)
- Должность и преподаваемый предмет
- Телефон
- Электронный адрес ОУ:
- Электронный адрес руководителя команды для оперативной связи:

№ п\п	Ф.И.О. члена команды (полностью)	Функция	Дата рождения	Класс
Играющий состав				
1.		Капитан		
2.		Игрок		
3.		Игрок		
4.		Игрок		
5.		Игрок		
6.		Игрок		

Подпись руководителя ОУ и печать

Приложение № 7 к Положению
о городском интеллектуальном соревновании
для обучающихся образовательных учреждений
городского округа город Красноярск
Красноярского края и Красноярского края
«Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер»

Заявка на участие в открытой интеллектуальной игре «Эрудит-Премьер»,
финальный тур «Успех» по литературе, МХК.

Тема: «Владимир Иванович Даль. Живой великорусский язык»

от _____
(название образовательного учреждения **полностью**)

Название команды:

Руководитель команды (если их несколько, укажите всех):

- Ф.И.О. (**полностью**)
- Должность и преподаваемый предмет
- Телефон
- Электронный адрес ОУ:
- Электронный адрес руководителя команды для оперативной связи:

№ п\п	Ф.И.О. члена команды (полностью)	Функция	Дата рождения	Класс
Играющий состав				
1.		Капитан		
2.		Игрок		
3.		Игрок		
4.		Игрок		
5.		Игрок		
6.		Игрок		

Подпись руководителя ОУ и печать

Приложение № 8 к Положению
о городском интеллектуальном соревновании
для обучающихся образовательных учреждений
городского округа город Красноярск
Красноярского края и Красноярского края
«Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер»

Заявка на участие в открытой интеллектуальной игре «Эрудит-Премьер»,
финальный тур «Успех» по географии, краеведению, туризму, спорту.
Тема: «Народы Российской Федерации»

от _____
(название образовательного учреждения **полностью**)

Название команды:

Руководитель команды (если их несколько, укажите всех):

- Ф.И.О. (**полностью**)
- Должность и преподаваемый предмет
- Телефон
- Электронный адрес ОУ:
- Электронный адрес руководителя команды для оперативной связи:

№ п\п	Ф.И.О. члена команды (полностью)	Функция	Дата рождения	Класс
Играющий состав				
1.		Капитан		
2.		Игрок		
3.		Игрок		
4.		Игрок		
5.		Игрок		
6.		Игрок		

Подпись руководителя ОУ и печать

Приложение № 9 к Положению
о городском интеллектуальном соревновании
для обучающихся образовательных учреждений
городского округа город Красноярск
Красноярского края и Красноярского края
«Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер»

Заявка на участие в открытой интеллектуальной игре «Эрудит-Премьер»,
финальный тур «Успех» по истории, краеведению.

Тема: «Город у Красного Яра. От основания до начала XX века»

от _____
(название образовательного учреждения **полностью**)

Название команды:

Руководитель команды (если их несколько, укажите всех):

- Ф.И.О. (**полностью**)
- Должность и преподаваемый предмет
- Телефон
- Электронный адрес ОУ:
- Электронный адрес руководителя команды для оперативной связи:

№ п\п	Ф.И.О. члена команды (полностью)	Функция	Дата рождения	Класс
Играющий состав				
1.		Капитан		
2.		Игрок		
3.		Игрок		
4.		Игрок		
5.		Игрок		
6.		Игрок		

Подпись руководителя ОУ и печать

Приложение № 10 к Положению
о городском интеллектуальном соревновании
для обучающихся образовательных учреждений
городского округа город Красноярск
Красноярского края и Красноярского края
«Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер»

Заявка на участие в открытой интеллектуальной игре «Эрудит-Премьер»,
финальный тур «Успех» по биологии, экологии.

Тема: «Биоразнообразие: защита и сохранение. Семейство медвежьих».

от _____
(название образовательного учреждения **полностью**)

Название команды:

Руководитель команды (если их несколько, укажите всех):

- Ф.И.О. (**полностью**)
- Должность и преподаваемый предмет
- Телефон
- Электронный адрес ОУ:
- Электронный адрес руководителя команды для оперативной связи:

№ п\п	Ф.И.О. члена команды (полностью)	Функция	Дата рождения	Класс
Играющий состав				
1.		Капитан		
2.		Игрок		
3.		Игрок		
4.		Игрок		
5.		Игрок		
6.		Игрок		

Подпись руководителя ОУ и печать

Приложение № 11 к Положению
о городском интеллектуальном соревновании
для обучающихся образовательных учреждений
городского округа город Красноярск
Красноярского края и Красноярского края
«Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер»

Заявка на участие в IX Чемпионате городского интеллектуального соревнования
«Открытая интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер» на Кубок главы города Красноярска

от _____
(название образовательного учреждения **полностью**)

Название команды:

Руководитель команды (если их несколько, укажите всех):

- Ф.И.О. (полностью)
- Должность
- Преподаваемый предмет
- Телефон
- Электронный адрес ОУ:
- Электронный адрес руководителя команды для оперативной связи:

№ п\п	Ф.И.О. члена команды (полностью)	Функция	Дата рождения	Класс
Играющий состав				
1.		Капитан		
2.		Игрок		
3.		Игрок		
4.		Игрок		
5.		Игрок		
6.		Игрок		

Подпись руководителя ОУ и печать